**Вариант 1**

**Вопрос 1.**  
Что объявляет дилер, минимум за три оборота до падения шарика?  
A. шарик запущен  
B. Ставок больше нет  
C. продолжайте делать ставки  
D. Последний шанс

**Вопрос 2.**  
Куда дилер ставит "долли" после падения шарика?  
A. В центр колеса  
B. На поле в выигравший номер  
C. На трек для устных ставок  
D. В зону зачистки фишек

**Вопрос 3.**  
Какой коэффициент выплаты у ставки "Сплит" (на 2 номера)?  
A. 35:1  
B. 17:1  
C. 8:1  
D. 11:1

**Вопрос 4.**  
В каком направлении дилер ДОЛЖЕН вращать колесо при запуске спина?  
A. Произвольно, как удобно  
B. Только против часовой стрелки  
C. Только по часовой стрелке  
D. Меняя направление относительно предыдущего спина

**Вопрос 5.**  
Где расположена зона входящих фишек (от игроков)?  
A. Сикcлайн 1-6  
B. Сикcлайн 7-12  
C. Уровень стрита 1-3  
D. Между линией "0" и колесом

**Вопрос 6.**  
Что делает дилер, если игрок пытается сделать ставку после объявления "Ставок больше нет!"?  
A. Ставка принимается, если дилер успевает  
B. Ставка размещается на поле как обычно  
C. Ставка возвращается игроку  
D. Ставка принимается с разрешения инспектора

**Вопрос 7.**  
Какой вид устной ставки на треке включает 6 позиций?  
A. Вуазан  
B. Зеро Шпиль  
C. Орфлайнс  
D. Тьер

**Вопрос 8.**  
Что НЕ является причиной для объявления "Нет спина" (No Spin)?  
A. Шарик вращается менее трех кругов  
B. Шарик завис над номером более чем на три круга  
C. Шарик вылетел из барабана  
D. Шарик вращается слишком медленно

**Вопрос 9.**  
В каком порядке дилер производит выплату выигрышных ставок?  
A. Сначала внутренние, потом внешние  
B. Сначала внешние (начиная с колонок), потом внутренние (от сикcлайнов к номерам)  
C. Сначала внутренние (от номеров к сикcлайнам), потом внешние  
D. В произвольном порядке, как удобнее дилеру

**Вопрос 10.**  
Что ОБЯЗАН сделать дилер при получении устной ставки от игрока?  
A. Кивнуть игроку в знак понимания  
B. Записать ставку на бумажке  
C. Громко продублировать ставку (объявить)  
D. Спросить подтверждение у инспектора

**Вопрос 11.**  
Что означает жест дилера "чистые руки"?  
A. Дилер моет руки перед ставкой  
B. Дилер показывает пустые ладони перед/после взятия фишек для выплаты или обмена  
C. Дилер убирает с поля все лишние фишки  
D. Дилер сигнализирует об окончании выплат

**Вопрос 12.**  
Какой принцип работы считается наиболее важным для новичка-дилера согласно методичке?  
A. Скорость игры превыше всего  
B. Качество важнее скорости  
C. Максимальное количество спинов за смену  
D. Оспаривать решения инспектора

**Вопрос 13.**  
В какой момент Дилер закрывает ставки?  
A. когда запускает спин  
B. примерно за три оборота до падения шарика  
C. когда на табло загорелось «ставок больше нет»  
D. когда хочет

**Вопрос 14.**  
Действия Дилера после падения шарика  
A. Поставить долли в выигрышный номер, начать зачистку поля  
B. Поставить долли в выигрышный номер, ждать указаний от инспектора  
C. Посмотреть в колесо, поставить Долли в выигрышный номер, еще раз посмотреть в колесо если есть устные ставки выставить их, начать зачистку поля  
D. Поставить Долли в выигрышный номер, оплатить шансы

**Вопрос 15.**  
При запуске спина дилер должен:  
a) Взять шарик из предыдущего номера  
b) Запустить шарик в противоположном направлении от вращения колеса  
c) Изменить направление вращения колеса.  
Выбери правильную последовательность  
A. a - b - c  
B. c - b - a  
C. c - a - b  
D. a - c - b

**Вопрос 16.**  
Какая последовательность действий правильна при открытии стола?  
a) Положить шарик в номер соответствующий текущей дате  
b) достать шарик и долли из флота  
c) запустить колесо по часовой стрелке  
d) скинуть два стека каждого цвета в машинку  
A. a - b - c - d  
B. b - a - c - d  
C. b - c - d - a  
D. c - b - a - d

**Вопрос 17.**  
Какая последовательность действий правильна при закрытии стола  
a) убрать шарик и долии во флот  
b) остановить колесо  
c) достать все фишки из машинки  
d) привести в порядок кэш и цветные фишки  
A. a - b - c - d  
B. b - a - c - d  
C. c - b - a - d  
D. d - c - b - a

**Вопрос 18.**  
Какие действия диллер должен выполнить при "нет спина"  
A. Остановить игру, сообщить инспектору, после подтверждения объявить "нет спина", вернуть шарик в предыдущий номер, запустить колесо в обратном направлении, после полного оборота новый спин  
B. Попросить гостей поднять шарик, сразу запустить новый спин, чтобы не задерживать игру  
C. Объявить "нет спина" но не менять направление вращения колеса для следующего спина  
D. Остановить игру, объявить нет спина, вернуть шарик в предыдущий номер, запустить новый спин

**Вопрос 19.**  
Действия диллера, когда во время спина он получает фишки на обмен  
A. Немедленно разменять ее, так как хочет гость.  
B. Вернуть ее гостю, сказав, что сейчас нет возможности совершить обмен  
C. Разместить фишку (фишки до стека) на верхнюю ступень обменного куба  
D. Разместить фишку (фишки до стека) на нижнюю ступень обменного куба

**Вопрос 20.**  
Какая ставка не относится к внешней?  
A. чет\нечет  
B. красное\черное  
C. ставка на трек  
D. дюжины\колонки

**Вариант 2**

**Вопрос 1.**  
Что ставит диллер в выигрышный номер?  
A. Маркер  
B. Долли  
C. Фишку  
D. Кэш

**Вопрос 2.**  
Минимальное количество оборотов для спина?  
A. 1  
B. 2  
C. 3  
D. 5

**Вопрос 3.**  
Какой коэффициент выплаты у ставки каре?  
A. 11:1  
B. 8:1  
C. 6:1  
D. 35:1

**Вопрос 4.**  
Как называется ставка на три номера?  
A. Стрит  
B. Сикслайн  
C. Сплит  
D. Каре

**Вопрос 5.**  
Как оплачивается ставка на дюжину?  
A. 2:1  
B. 1:1  
C. 3:1  
D. 5!

**Вопрос 6.**  
Какого номинала могут быть цветные фишки?  
A. 1 у.е  
B. 2 у.е  
C. любой по желанию игрока  
D. какой скажет диллер

**Вопрос 7.**  
Какой цвет у четных номеров?  
A. Все черные  
B. Все красные  
C. Все зеленые  
D. Чередуются (красные черные)

**Вопрос 8.**  
Что делает диллер после падения шарика?  
A. Закрывает ставки  
B. Начинает выплаты  
C. Чистит поле  
D. Ставит долли

**Вопрос 9.**  
Когда объявляется нет спина?  
A. Шарик сделал 3 оборота  
B. Гость не успел сделать ставки  
C. Диллер не готов принять ставки  
D. Шарик вылетел из колеса

**Вопрос 10.**  
В какой зоне размещаются исходящие фишки?  
A. Сикслайн 7-12  
B. Между зеро и колесом  
C. Уровень стрита 1-3  
D. Сикслайн 1-6

**Вопрос 11.**  
Какой жест показывает чистые руки?  
A. Скрещенные руки  
B. Показать пустые ладони  
C. Поднятая рука  
D. Хлопок

**Вопрос 12.**  
Где располагаются срезанные фишки?  
A. Сикслайн 7-12  
B. Зона выплат  
C. Между линией 0 и колесом  
D. Стрит 1-3

**Вопрос 13.**  
Как располагаются ставки на треке?  
A. Цвет и кэш в любом порядке  
B. Все ставки друг на друге  
C. Произвольно  
D. Крупный номинал ниже мелкого, цвет выше кэша

**Вопрос 14.**  
Когда Диллер принимает ставки?  
A. После того как запускает шарик  
B. После того как шарик сделал минимум три оборота  
C. После падения шарика  
D. Ставки принимаются до спина во время спина до закрытия ставок

**Вопрос 15.**  
Что такое внешние ставки?  
A. Ставки на треке  
B. Ставки объявленные гостем  
C. Ставки на крайние номера  
D. Ставки на дюжины/колонки, равные шансы

**Вопрос 16.**  
Как происходит обмен фишек во время спина?  
A. Во время спина обмен не делается  
B. Фишки данные игроком на обмен во время спина возвращаются ему обратно  
C. Диллер перестает принимать ставки и производит необходимый обмен  
D. Если диллер успевает, производит обмен, если нет, кладет обменные фишки на верхнюю ступень куба (до стека)

**Вопрос 17.**  
Где указан минимум/максимум стола?  
A. Нигде, его передают по смене  
B. На табло  
C. У инспектора в планшете  
D. При входе в зал

**Вопрос 18.**  
Сколько фишек нужно на ставку тьер?  
A. 9  
B. 4  
C. 6  
D. 5

**Вопрос 19.**  
Куда убирается долли во время закрытия стола?  
A. Уносится на пит  
B. Во флот  
C. В машинку  
D. Между цветными фишками возле флота

**Вопрос 20.**  
Какой первый шаг при открытии стола?  
A. Запустить колесо  
B. Включить чип-машинку  
C. Достать шарик и долли  
D. Привести в порядок цветные фишки